NAVODILA ZA IZDELEK/IGRICO

Letos si lahko izberete katerokoli izmed igric iz prejšnjih let, za katera imate podana navodila na ekm. Priporočam, da si jih podrobno preberete in se odločite, katero boste izdelali. Navodila se med seboj rahlo razlikujejo (v zahtevah, ki jih igrica mora izpolnjevati). Pri nekaterih se lahko odločite med načini top down in side scrolling.

Ne glede na to, za kakšno obliko se odločite, igrica je **2D** in **mora vsebovati** določen AI – nasprotniki/računalnik mora (npr. v nekem radiju) slediti igralcu (lahko tudi kaj drugega).

Navodila so vedno podana v dveh delih – 1. del je brez datotek, drugi že preverja tudi datoteke. Pri oddaji morate poslati celotno kodo in izvršljivo kodo (.exe datoteko skupaj z vsemi potrebnimi dodatki za zaganjanje igrice na kateremkoli računalniku). Pomembno: **ne oddajate celotnega projekta.**

Roka za oddajo sta:

* Prvi del (lahko že vsebuje menu) **do 1. 3. 2024,**
* 2. del oz. končna verzija igrice **do 14. 4. 2024.**

Zdaj pa počasi - veselo na delo 😊